

二零二五年七月三十一日
公共圖書館諮詢委員會
第五十三次會議討論摘要

《香港公共圖書館策略計劃(2020至2025年)》推行簡報
(文件PLAC 2/2025)

1. 委員備悉以上報告，並提出以下意見：
 - (a) 建議各圖書館加入不同的特色，增加獨特性，以鼓勵市民到訪或參觀不同的圖書館，在舊圖書館亦可考慮按當年風格加入懷舊設計元素，提升吸引力。
 - (b) 建議設置備用書庫放置舊書籍，以騰出圖書館內的空間用作加設座位及特色空間，以及加設別具特色的裝置以活化現有圖書館，吸引年青人 and 大眾前往使用。
 - (c) 建議製作簡單並富有意義的紀念品(如特別版圖書證、藏書票及附有下載圖書館相關應用程式的教學隨身碟(USB))，以宣傳圖書館。
 - (d) 建議在圖書館設置兒童遊戲區，硬件與軟件互相配合，例如提供推廣中國文化和傳統節日、豐富兒童成長體驗主題的繪本圖書配合遊戲設備，以提升閱讀樂趣。
 - (e) 建議以深水埗公共圖書館的遊戲牆與中央圖書館舉辦的展覽協作，於展覽前在遊戲牆加入與展覽有關的元素，以增加遊戲牆的特色，同時鼓勵讀者前往中央圖書館參觀展覽，並在展覽後舉辦重溫活動；亦建議參考中央圖書館玩具圖書館的做法，每月更新不同主題。
 - (f) 建議可分析以往活動參與者的資料，以幫助制定策略吸引新讀者及特定年齡層人士參與活動。

- (g) 建議新的公共圖書館流動應用程式可根據讀者喜好推介新書、活動及增設書評，以及讓讀者將圖書館活動增加到手機的日程，並善用推送通知功能，以提醒讀者有關大型活動的資訊。
- (h) 在外展服務方面，除了向讀者提供圖書借閱服務外，建議加入競賽或具聲音元素的電腦程式，鼓勵兒童從互動及趣味性教材中學習不同知識。
- (i) 建議圖書館與相關機構合作，在「文昌開筆禮」活動提供的禮物包加入圖書館的宣傳物品，及於活動後安排參觀圖書館，以宣傳圖書館服務。
- (j) 建議圖書館可增加向弱勢社群提供服務，繼續擴展社區圖書館服務至所有社區客廳，以鼓勵使用社區客廳的兒童閱讀圖書。亦欣賞圖書館向兒童院舍提供「社區圖書館伙伴計劃」，增加兒童閱讀圖書的機會，從而透過閱讀獲得心靈上的滿足。

「智慧圖書館」系統進度報告 (文件PLAC 3/2025)

2. 委員備悉以上報告，並提出以下意見：

- (a) 建議新的圖書館應用程式加入功能，包括根據讀者過往的借書紀錄，向讀者推薦新書，以優化讀者體驗；加入讀者評級及獎賞機制，以鼓勵讀者使用上述應用程式及閱讀；上載書評及為圖書評分，並分享至社交媒體，以進一步推廣閱讀。除了宣傳圖書館活動外，可新增報名參加活動的功能，以便利讀者參與。圖書館可透過大型活動如書展及市場推廣活動鼓勵市民下載程式。
- (b) 建議在新建及重置圖書館加入虛擬實境(VR)、擴增

實境(AR)及物聯網(IoT)元素，讓讀者(尤其兒童、青少年及弱勢社群)接觸新科技；可考慮與其他出版商合作推出運用虛擬實境(VR)的服務，以減低研發成本。

- (c) 建議向家長提供推薦書目，以吸引他們前往圖書館借閱書籍。

公共圖書館諮詢委員會秘書處

二零二六年一月